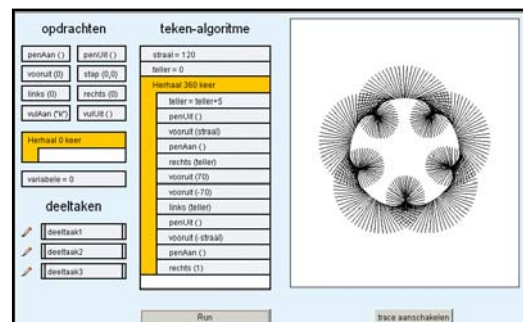




Nieuwsbrief voor docenten Informatica in het Voortgezet Onderwijs – september 2007, nummer 4

Nieuwe JavaLogo-applet: drag en drop

Voor het programmeeronderwijs binnen onze methode was JavaLogo een gewaardeerde optie. Enerzijds was JavaLogo geschikt om de elementaire programmeerconcepten (herhalingsopdracht, gebruik variabelen, ontwerpen van deeltaken) op een aanschouwelijke manier te leren. Anderzijds was het een eerste kennismaking met de programmeertaal Java. Daarnaast bood JavaLogo de mogelijkheid tot verdieping (animaties, muisinteractie, JavaLogo3d, recursie enz).



In de nieuwe online editie van Informatica-Actief zijn er echter meer mogelijkheden voor programmeeractiviteiten. Er zijn/komen programmeerlijnen voor Delphi, GameMaker en PHP.

Vaak maken docenten een keuze. Het installeren en goed werkend krijgen van meer dan één IDE (programmeeromgeving) op het schoolnetwerk is veel gevraagd. Maar ook bij de keuze voor een andere programmeerlijn blijft JavaLogo waardevol voor de kennismaking met de eerste concepten.

Speciaal om die reden hebben we een zogenaamd "JavaLogo-applet" ontwikkeld voor gebruik in de cursus B3H07. Omdat B3H07 over algoritmen gaat en nog niet programmeertaalspecifiek is, hebben we gekozen voor een omgeving waarin leerlingen teken-algoritmen kunnen bouwen zonder de specifieke Java-syntax. Leerlingen kunnen via drag en drop de elementaire tekeninstructies combineren tot een PSD van een tekenalgoritme. Dit algoritme kan vervolgens worden gerund, waarbij de tekening wordt gemaakt. De omgeving is redelijk volledig (inclusief gebruik variabelen, herhalingen en deeltaken).

De basale JavaLogo-features kunnen nu dus makkelijk gebruikt worden om de programmeerconcepten te leren op een aantrekkelijke interactieve manier. Er is geen IDE meer nodig. Alles kan online gebeuren via een link in de Moodle-omgeving. Na deze activiteiten zijn er meerdere mogelijkheden. Een leerling/docent kan kiezen voor een Java-lijn, en de geavanceerdere JavaLogo mogelijkheden uitvoeren met JCreator, maar Delphi of PHP kan ook.

We denken dat we hiermee onze gebruikers faciliteren met rijkere keuzemogelijkheden. Bovendien is het een voorbeeld van een toepassing waarin de meerwaarde van een online methode overtuigend zichtbaar wordt.

Agenda: Gebruikersdag op vrijdag 5 oktober

Docenten, die zich hebben aangemeld voor de gebruikersdag ontvangen deze week een bevestiging.

Aanmelden voor de gebruikersdag is nog mogelijk tot en met 15 september.

http://www.informatica-actief_website/index.php?pagina=gebruikersgroep

Flash-animaties

In een digitale, on-line methode wil je natuurlijk niet alleen een boek op je scherm zien. Je wilt gebruik maken van alle mogelijkheden die er bij digitaal materiaal zijn.

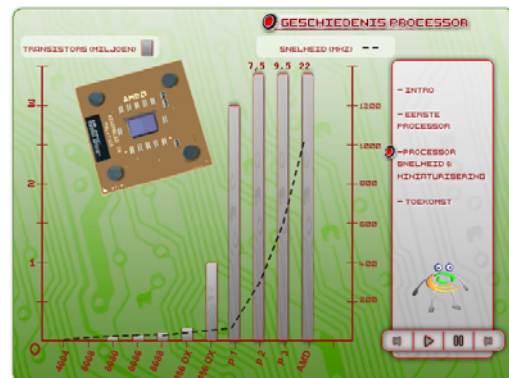
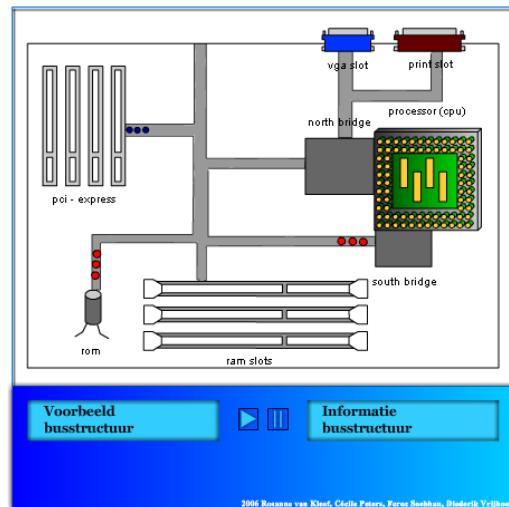
Naast tekst en plaatjes zijn dat bijvoorbeeld flash-animaties.

In de communicatie-propedeuse van de informatica-opleiding van de HAN (Hogeschool van Arnhem en Nijmegen) doen studenten een project, waarin voor het onderwijs dergelijke animaties gemaakt worden.

Eerder werden al verschillende flash-animaties gemaakt voor VMBO-methoden van uitgeverij Edu'Actief en voor 'de Geo', van uitgeverij ThiemeMeulenhoff.

Vorig jaar hebben studenten ongeveer tien flash-animaties gemaakt voor Informatica-Actief, die horen bij de cursussen over hardware en netwerken. Deze animaties krijgen een plaats in de cursussen B2H03 t/m B3H05.

Het gaat hier niet om simulaties van processoren en dergelijke, maar om gesproken uitleg van de theorie, ondersteund met beeld. Daardoor zijn de animaties een alternatief voor het lezen van de theorie.



Blender: experimenteren met 3D

Veel leerlingen vinden het aantrekkelijk om in 3D te ontwerpen en te experimenteren. Vaak wordt daarvoor een duur programma gebruikt zoals 3D Studio de Max en even vaak wordt er een crack voor gezocht. Er is al een tijdje een zeer goed legaal alternatief op de markt in de vorm van het open source programma Blender



www.blender.org gratis en voor niets.

Handig in gebruik en als je het even niet weet: Er is een goede handleiding online beschikbaar.

A Glance at the Future

Misschien kent u 'm al de video "A Glance at the Future" uit de reeks "The Best of YouTube", maar toch willen wij u deze niet onthouden. Hier laat Microsoft zien wat in de nabije toekomst mogelijk is op communicatiegebied. We hoeven er niets voor van tafel.

Kijk op: <http://www.bestofyoutube.com/bigger.asp?videoid=592>