

Nieuwsbrief voor docenten Informatica in het Voortgezet Onderwijs – juni 2007, nummer 3

Het digitale theorieboek is klaar

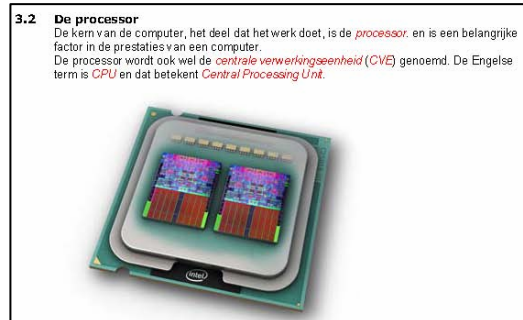
Een elektronische leeromgeving kent veel voordelen vergeleken met een boek:

- De leerstof is op verschillende manieren 'doorzoekbaar'. Leerlingen kunnen gebruik maken van woordenlijsten. Onderwerpen kunnen aan elkaar worden gelinkt.
- Diagnostische toetsing met bijbehorende feedback geeft leerlingen direct inzicht in de mate, waarin zij de stof beheersen.
- In forums kunnen leerlingen vragen stellen en elkaar helpen.
- Enz.

Niet alle leerlingen vinden het prettig om van een beeldscherm te leren. Soms is tijdens de les geen beeldscherm beschikbaar. Daarom heeft INFORMATICA-Actief naast de elektronische leeromgeving ook een gewoon theorieboek bestaande uit 231 bladzijden met alle basistheorie.

Het nieuwe theorieboek is klaar en wordt deze maand in de vorm van 16 PDF-bestanden kosteloos toegezonden aan alle scholen, die behoren tot de gebruikersgroep. Op de website kunnen belangstellende docenten 48 demopagina's van het theorieboek bekijken.

<http://www.informatica-actief.nl/index.php?pagina=lesmateriaal#demo>



Ruim 1200 leerlingen en 25 scholen

Docenten hebben vertrouwen in het initiatief van de stichting INFORMATICA-Actief om te starten met een elektronische leeromgeving voor het vak informatica.

Op 22 mei werd de duizendste leerlingaccount voor de cursus 2007-2008 besteld door het Jac. P. Thijsse College.

Zoals het er nu naar uit ziet starten op 1 augustus 25 scholen en ruim 1200 leerlingen/docenten met de nieuwe methode.



EDU-games zijn 'hot': Richt met Simport de Tweede Maasvlakte in

Educatieve computergames worden ingezet bij steeds meer vakken in het VO. Unicef ontwikkelde 'Ayiti: The Cost of Life', een fraai spel, dat goed past binnen een vakoverstijgend project.

Food Force is een schitterend spel, dat ontwikkeld is onder toezicht van het UN World Food Programma.

Daarnaast zijn er verschillende beursspelen, en kunnen leerlingen zich in spelvorm bekwamen als startende ondernemer.

Ook binnen het hoger onderwijs wordt inmiddels gebruikgemaakt van EDU-games. Met het spel 'SimPort' maken studenten een ontwerp van de Tweede Maasvlakte in het jaar 2036.



<http://www.simport.eu/index.php>

Speciaal aanbod voor Edu'Actief gebruikers

INFORMATICA-Actief heeft een speciaal aanbod voor scholen, die tijdens de cursus 2007-2008 in de vernieuwde Tweede Fase (Havo 4, VWO 4 en/of VWO 5) nog werken met de oude informaticaboeken van uitgeverij Edu'Actief.

Voor slechts **€ 3,78 (ex. BTW)** per leerling krijgen uw leerlingen, naast de oude boeken die zij via de boekenlijst van de school hebben aangeschaft, gedurende een jaar toegang tot de elektronische leeromgeving.



<http://www.informatica-actief.nl/index.php?pagina=aktie>

Agenda: Gebruikersdag op vrijdag 5 oktober

De eerste aanmeldingen voor de gebruikersdag zijn binnen. Houd u ook een plekje vrij in uw agenda?

http://www.informatica-actief_website/index.php?pagina=gebruikersgroep

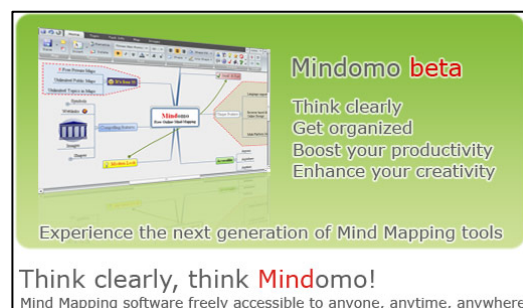
Mindmapping met MINDOMO

Mindmapping is een prima methode om te onderzoeken en te visualiseren wat een bepaald onderwerp allemaal met zich meebrengt.

MINDOMO is een internettool dat mindmapping ondersteunt. Leerlingen kunnen het gebruiken om een grafische samenvatting te maken. De docent kan een oriëntatie op een bepaald onderwerp in beeld brengen.

U vindt MINDOMO via:

<http://www.mindomo.com>



Mindomo beta

Think clearly
Get organized
Boost your productivity
Enhance your creativity

Experience the next generation of Mind Mapping tools

Think clearly, think **Mindomo!**
Mind Mapping software freely accessible to anyone, anytime, anywhere