



INVITATION

_/Gaming, Girls can play the Game!

Studium Generale om meer vrouwen en meisjes te interesseren voor ICT

Hierbij willen wij u uitnodigen voor een interactieve dag vol inspirerende verhalen, workshops en een gaming-markt. U kunt luisteren, meepraten, meedenken, spelen en ervaren!

>>Game starts...

Place & Time

Datum: donderdag 24 mei 2007

Tijd: 12.00 - 17.00 uur

Locatie: IBM, Johan Huizingalaan 765

Plaats: 1066 VH Amsterdam

GRATIS toegang

Talking about

Wat is gaming? Gamen meisjes eigenlijk ook? Hoe ontwikkelt de gaming markt zich? Trekt een opleiding gaming meisjes aan? Hoe kun je games als educatief materiaal gebruiken? Is er aansluiting tussen MBO en HBO gaming opleidingen? Is gaming een vorm van communiceren? Is online gaming (on)veilig? Hoe maak je gaming aantrekkelijk voor jongens én meisjes?

Experience

Second Life – World of War Craft - Playgames for playgirls - Game Maker - YoyoGames – web2.0 - Make a Game – Wii - Nintendo DS - Intelligent Multimedia Systems - Virtual Reality - Mood Swings and Mona Lisa - Human-computer interaction - Fast Shoe en My Coat- Scratchworx – Papermint- en nog veel meer.

Registration

Wilt u graag ervaren, spelen, meepraten bij Gaming, Girls can Play the Game?

Meldt u dan vóór 12 mei aan via derksen@ictster.nl.

Het **programma** vindt u op de website van Ict-STER:

www.ict-ster.nl/gaming.htm. Op deze website staat ook een **enquête** met het verzoek deze in te vullen voor uw komst naar dit Studium Generale.

>>...Game over.....

Antoinette Taillie
Projectmanager Ict-STER
VHTO

Warner Dijkhuizen
Community Relations Manager
IBM Nederland BV

Wilt u meer informatie over het project Ict-STER? Neem dan contact op met de VHTO via derksen@ictster.nl of 020-652 1295.



Het project Ict-STER wordt uitgevoerd in het kader van het Europese Equal Programma (ESF).